

## Tennisbezirk Oberfranken

*Motorikwettbewerbe 2019*

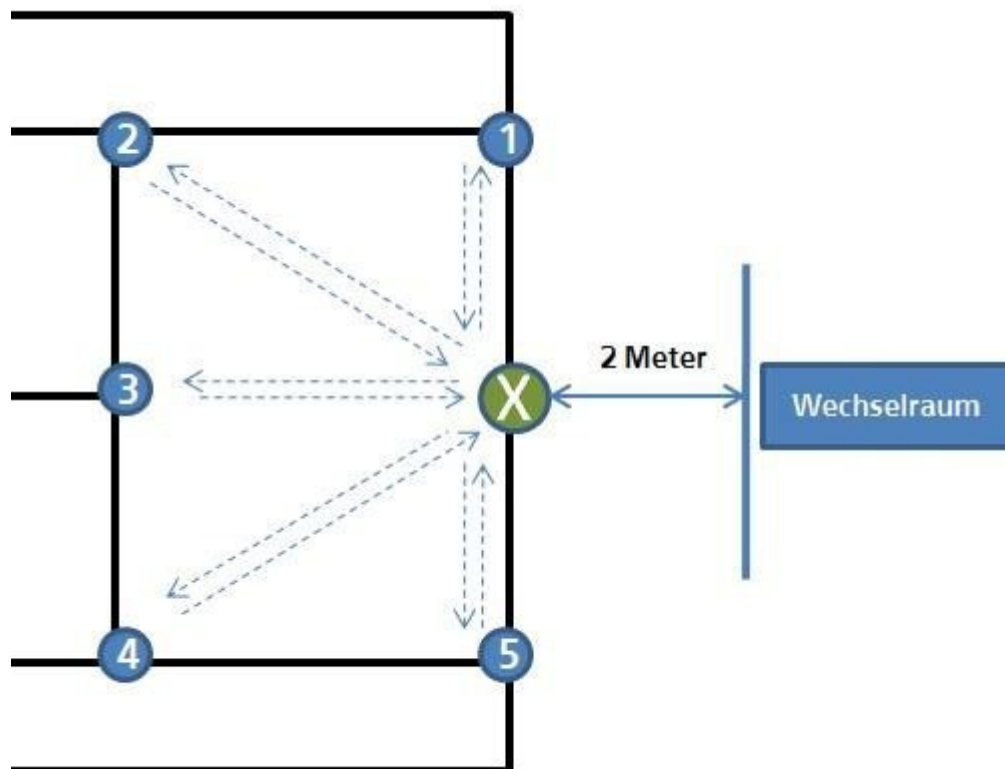
### Fächerlauf

#### Aufbau

In beiden Spielfeldhälften werden an den Punkten 1 bis 5 Tennisbälle in Ringe gelegt. Am Start- und Zielpunkt steht ein Balleimer.

#### Durchführung

Der erste Läufer der Mannschaft läuft vom Startpunkt aus so schnell wie möglich zum Ring 1, holt den Tennisball und bringt ihn in den Eimer; danach läuft er zum Ring 2; usw. Nachdem er den Tennisball aus Ring 5 in den Balleimer gebracht hat, klatscht er den nächsten Läufer seiner Mannschaft ab. Dieser hat die Aufgabe, die Bälle in der Reihenfolge 1 bis 5 wieder in die Ringe zurückzubringen. Der nächste Läufer holt sie erneut zurück; usw. Gewonnen hat die Mannschaft, deren 4. Läufer alle 5 Bälle in die Ringe zurückgelegt hat und die Ziellinie als erster überquert hat.



## Tennisbezirk Oberfranken

*Motorikwettbewerbe 2019*

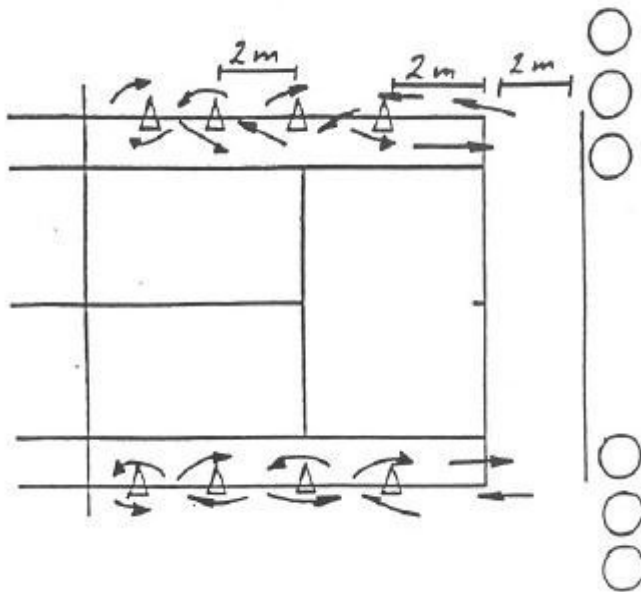
### Koordinationsslalom

#### Aufbau

Von der Grundlinie aus Richtung Netz werden im Abstand von 2 m Slalomstangen oder Pylonen auf beiden Doppelauslinien aufgestellt (siehe Skizze).

#### Durchführung

Der Spieler hat einen Tennisschläger und einen Tennisball in der Hand und startet hinter der Grundlinie. Auf das Startkommando muss der Ball mit dem Schläger im Langgriff (Hand muss ganz auf Griff aufliegen) auf den Boden geprellt und dabei durch den Slalom hin und zurückgelaufen werden. Der Ball darf erst hinter der Grundlinie in der Wechselzone in die Hand genommen werden. Am Ende wird der Schläger und der Ball dem nächsten Mannschaftsmitglied übergeben; usw. Wird der Ball unterwegs verloren, so muss der Slalomlauf dort fortgesetzt werden, wo der Ball verloren ging. Gewonnen hat die Mannschaft die den Slalom mit allen 4 Mannschaftsmitgliedern als Erste beendet hat



## Tennisbezirk Oberfranken

*Motorikwettbewerbe 2019*

### Ballholen

#### Aufbau

Zweimal 3 Eimer mit jeweils 4 Tennisbällen werden gemäß Skizze aufgestellt.

#### Durchführung

Die jeweils ersten Läufer der Mannschaften A und B starten gleichzeitig auf Kommando. Aus den 3 Eimern einer Mannschaft wird nacheinander je ein Ball in der vorgegebenen Reihenfolge (1,2,3) geholt und in den Korb gelegt. Nach Ablegen des 3. Balles wird durch „Abschlag“ der nächste Läufer losgeschickt, usw. Die Mannschaft, die zuerst 12 Bälle im Korb hat, ist Sieger. Wird ein Eimer umgestoßen, so muss dieser vom Läufer sofort wieder aufgestellt und die Bälle eingesammelt werden.

